

1. Aufgabe

Gegeben sei die Raumkurve mit der Parametrisierung

$$\gamma: \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} t \\ 4 - 3t^2 \\ 6t^3 \end{pmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Tip: Bogenlänge / Geschwindigkeit.
Dreiein / Krümmung / Schmiegerebene
Torsion

$$\begin{matrix} \ddot{\vec{x}} \\ \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}} \\ \dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}} \end{matrix}$$

$$\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} t \\ 4 - 3t^2 \\ 6t^3 \end{pmatrix} \quad \vec{\dot{x}}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ -6t \\ 18t^2 \end{pmatrix} \quad \vec{\ddot{x}}(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \\ 36t \end{pmatrix}$$

a) Bogenlänge $s(t) = \int_0^t \underbrace{1}_{\substack{\gamma \text{ skalar} \\ \text{Linienelement}}} ds = \int_0^t \underbrace{\|\vec{\dot{x}}(\tau)\|}_{ds} d\tau$

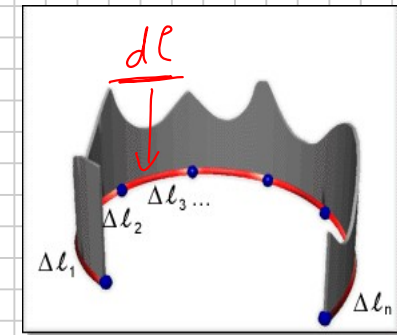
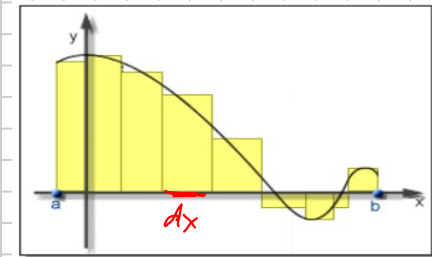
$$= \int_0^t \sqrt{1 + 36\tau^2 + 18^2\tau^4} d\tau = \int_0^t \sqrt{(1 + 18\tau^2)^2} d\tau$$

$$= \int_0^t \underbrace{|1 + 18\tau^2|}_{>0 \forall \tau} d\tau = \left[\tau + 6\tau^3 \right]_0^t = \underline{\underline{6t^3 + t}}$$

S. 215 f

Man bestimme:

- Die Bogenlänge der Kurve in Abhängigkeit von t mit $t_0 = 0$.
- Das begleitende Dreiein.
- Die Schmiegerebene im Punkt $\vec{x}(t_0)$ mit $t_0 = 0$.
- Die Krümmung der Kurve.



Anschauliche Erklärungen rund im Integration:

http://www-hm.ma.tum.de/integration/course/html/ch2/t_t_parent.htm

6) Begleitendes Dreibein $(\vec{T}, \vec{N}, \vec{B})$ (§. 219) ! Cart. Basis!

• Tangentialvektor: $\vec{T}(t) = \frac{\dot{\vec{x}}(t)}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|} = \vec{N}(t) \times \vec{B}(t)$

• Hauptnormalenvektor: $\vec{N}(t) = \frac{\ddot{\vec{x}}(t)}{\|\ddot{\vec{x}}(t)\|} = \vec{B}(t) \times \vec{T}(t)$

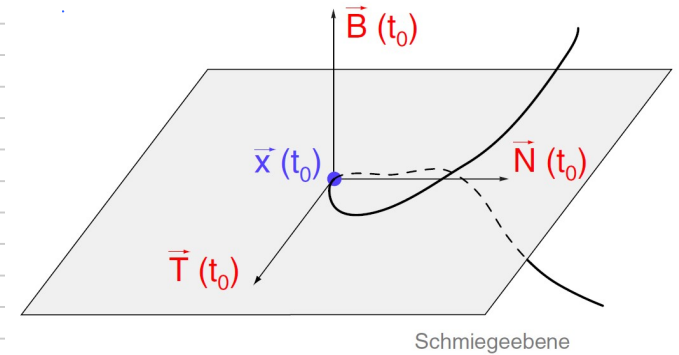
• Binormalenvektor: $\vec{B}(t) = \vec{T}(t) \times \vec{N}(t) = \frac{\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)}{\|\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)\|}$

• $\vec{T}(t) = \frac{1}{1+18t^2} \begin{pmatrix} 1 \\ -6t \\ 18t^2 \end{pmatrix}$

• $\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ -6t \\ 18t^2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \\ 36t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \cdot 36t^2 + 6 \cdot 18t^2 \\ -36t \\ -6 \end{pmatrix} = 6 \begin{pmatrix} -18t^2 \\ -6t \\ -1 \end{pmatrix} \left\{ \vec{B}(t) = \frac{1}{1+18t^2} \begin{pmatrix} -18t^2 \\ -6t \\ -1 \end{pmatrix} \right.$

• $\|\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)\| = 6 \sqrt{18^2 t^4 + 36 t^2 + 1} = 6(1+18t^2)$

• $\vec{N}(t) = \vec{B}(t) \times \vec{T}(t) = \frac{1}{(1+18t^2)^2} \begin{pmatrix} -18t^2 \\ -6t \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -6t \\ 18t^2 \end{pmatrix} = \frac{1}{(1+18t^2)^2} \begin{pmatrix} -6t \cdot 18t^2 - 6t \\ -1 + 18^2 t^4 \\ 6t \cdot 18t^2 + 6t \end{pmatrix}$
 $= \frac{1}{1+18t^2} \begin{pmatrix} -6t \\ 18t^2 - 1 \\ 6t \end{pmatrix}$



c) Schmiegeebene in $\vec{x}(t_0)$ wird aufgespannt $\vec{T}(t), \vec{N}(t)$; besitzt den Normalenvektor $\vec{B}(t)$

Parameterform: $E_S: \vec{x}_E = \vec{x}(t_0) + \lambda \vec{T}(t_0) + \mu \vec{N}(t_0) \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$$

Normalenform: $\vec{B}(t_0) \circ \vec{x}_E = \vec{B}(t_0) \circ \vec{x}(t_0)$ identisch mit x_1, x_2 -Ebene

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \boxed{x_3 = 0}$$

d) Krümmung $\kappa(t) = \frac{\|\dot{\vec{T}}(t)\|}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|} = \frac{\|\ddot{\vec{T}}(t)\|}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|^3} = \frac{\|\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)\|}{\|\dot{\vec{x}}(t)\|^3} = \frac{6(1+18t^2)}{(1+18t^2)^3} = \frac{6}{(1+18t^2)^2}$

Torsion $\tau(t) = \frac{(\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \circ \ddot{\vec{x}}}{\|\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}\|^2} \leftarrow \text{Spatprodukt}$

\rightarrow zylindrische Helix $\frac{\tau}{\kappa} = \text{const}$

2. Aufgabe

Gegeben sei die Spiralkurve

$$\vec{\gamma}(t) = e^{-2t} (\cos t, \sin t)^T, \quad t \in [0, \infty),$$

Berechnen Sie die Bogenlänge der Kurve und bestimmen Sie die Umparametrisierung nach der Bogenlänge.

$$\dot{\vec{\gamma}}(t) = -2e^{-2t} \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix} + e^{-2t} \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \end{pmatrix} = -e^{-2t} \begin{pmatrix} 2\cos t + \sin t \\ 2\sin t - \cos t \end{pmatrix}$$

$$\|\dot{\vec{\gamma}}(t)\| = \dots = \sqrt{5} e^{-2t}$$

$$\Rightarrow s(t) = \int_0^t \|\dot{\vec{\gamma}}(\tau)\| d\tau = \int_0^t \sqrt{5} e^{-2\tau} d\tau = \sqrt{5} \left[-\frac{1}{2} e^{-2\tau} \right]_0^t = \frac{\sqrt{5}}{2} (1 - e^{-2t})$$

$$\Rightarrow \text{Gesamtlänge } L = \lim_{t \rightarrow \infty} s(t) = \int_0^\infty \|\dot{\vec{\gamma}}(\tau)\| d\tau = \frac{\sqrt{5}}{2}$$

Umparametrisierung nach der Bogenlänge

1) „neuer Laufparameter“: Bogenlänge in Abh. von „alten“ Parameter t

$$s = s(t) = \frac{\sqrt{5}}{2} (1 - e^{-2t})$$

2) nach dem „alten Parameter“ t auflösen / inverse bestimmen

$$s = \frac{\sqrt{5}}{2} (1 - e^{-2t}) \Leftrightarrow \frac{2s}{\sqrt{5}} = 1 - e^{-2t} \Leftrightarrow e^{-2t} = 1 - \frac{2s}{\sqrt{5}}$$

$$\Leftrightarrow -2t = \ln \left(1 - \frac{2s}{\sqrt{5}} \right) \Leftrightarrow t = s^{-1}(s(t)) = -\frac{1}{2} \ln \left(1 - \frac{2s}{\sqrt{5}} \right)$$

3) Umparametrisieren / Einsetzen

$$\gamma(t) = e^{-2t} \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix}$$

$$\vec{\gamma}(s) := \vec{\gamma}(t(s)) = \vec{\gamma}(s^{-1}(s(4))) = \left(1 - \frac{2s}{\sqrt{s}}\right) \begin{pmatrix} \cos\left(-\frac{1}{2} \ln\left(1 - \frac{2s}{\sqrt{s}}\right)\right) \\ \sin\left(-\frac{1}{2} \ln\left(1 - \frac{2s}{\sqrt{s}}\right)\right) \end{pmatrix}$$

! Parametrisierung nach der Bogenlänge führt dazu, dass die Kurve mit konstanter Geschwindigkeit durchlaufen wird, d.h. $\|\dot{\vec{\gamma}}(s)\| = 1 \quad \forall s$

3. Aufgabe

Die Kurve $\vec{\gamma}(t) = (x(t), y(t))^T$, mit Komponenten

$$x(t) = a \cos t \quad \text{und} \quad y(t) = b \sin t, \quad t \in [0, 2\pi],$$

durchläuft eine Ellipse für $a, b > 0$. Bestimmen Sie die Punkte der Ellipse, an denen die Krümmung maximal ist.

Krümmung in \mathbb{R}^3 : $\frac{\|\dot{\vec{\gamma}} \times \ddot{\vec{\gamma}}\|}{\|\dot{\vec{\gamma}}\|^3}$

$$\|\ddot{\vec{\mu}} \times \ddot{\vec{\mu}}\| = \left\| \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{x}\ddot{y} - \ddot{x}\dot{y} \end{pmatrix} \right\| = |\dot{x}\ddot{y} - \ddot{x}\dot{y}|$$

Krümmung in \mathbb{R}^2 : $\kappa(t) = \frac{|\dot{x}(t)\ddot{y}(t) - \ddot{x}(t)\dot{y}(t)|}{(\dot{x}^2(t) + \dot{y}^2(t))^{3/2}}$

$$= \dots = ab \underbrace{(a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t)}_{\alpha(t)}^{-3/2}$$

$$\kappa'(t) = ab \left(-\frac{3}{2}\right) \alpha(t)^{-5/2} [2 \sin t \cos t (a^2 - b^2)]$$

$$\begin{aligned} a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t &= a^2 \sin^2 t + \overbrace{a^2 \cos^2 t - a^2 \cos^2 t + b^2 \cos^2 t}^0 \\ &= a^2 + (b^2 - a^2) \cos^2 t \end{aligned}$$

